

# Juegos Estatales Populares 2021

## ARTES MARCIALES POPULARES

### Anexo Técnico ESTATAL

#### 1. CATEGORÍAS Y RAMAS:

Categorías	Modalidad	Ramas
Nacidos en 2007 a 2011 (Principiantes e Intermedios)	Formas	Femenil y Varonil
Nacidos en 2004 a 2006 (Junior Avanzados)		
Nacidos en 1996 a 2003 (Avanzados)		
Nacidos en 2009 a 2011 (Principiantes e Intermedios)	Combate	
Nacidos en 2007 y 2008 (Principiantes e Intermedios)		
Nacidos en 2004 a 2006 (Junior Avanzados)		
Nacidos en 1996 a 2003 (Avanzados)		

Para la edición 2021, los deportistas que durante las ediciones anteriores de los Juegos Nacionales Populares hayan participado en las categorías de principiantes, deberán de participar en la categoría de Intermedios.

Los deportistas que ya se encuentran en Intermedios podrán seguir participando en la misma categoría, hasta que por la edad pasen a la siguiente categoría.

#### 2. MODALIDADES Y PRUEBAS:

##### 2.1 FORMAS:

Categorías	Forma	Ramas
Nacidos en 2007 a 2011 (Principiantes e Intermedios)	Manos Libres	Femenil y Varonil
Nacidos en 2004 a 2006 (Junior Avanzados)	Arma Corta	
Nacidos en 1996 a 2003 (Avanzados)	Arma Larga	

## 2.2 COMBATE:

Categoría	Divisiones por Rama	
	Femenil	Varonil
Nacidos en 2009 a 2011 (Principiantes)	35-40 kg.	35-40 kg.
	+40-45 kg.	+40-45 kg.
Nacidos en 2009 a 2011 (Intermedios)	35-40 kg.	35-40 kg.
	+40-45 kg.	+40-45 kg.
Nacidos en 2007 y 2008 (Principiantes)	40-45 kg.	40-45 kg.
	+45-50 kg.	+45-50 kg.
Nacidos en 2007 y 2008 (Intermedios)	40-45 kg.	40-45 kg.
	+45-50 kg.	+45-50 kg.
	+50-55 kg.	+50-55 kg.
Nacidos en 2004 a 2006 (Junior Avanzados)	+45-50 kg.	55-60 kg.
	+50-55 kg.	+60-65 kg.
	+55-60 kg.	+65-70 kg.
		+70-75 kg.
		+75-80 kg.
Nacidos en 1996 a 2003 (Avanzados)	+55-60 kg.	55-60 kg.
	+60-65 kg.	+60-65 kg.
	+65-70 kg.	+65-70 kg.
		+70-75 kg.
		+75-80 kg.

Los deportistas deberán competir en la misma división desde la etapa preestatal hasta la nacional, en caso de no alcanzar o excederse en el peso, el deportista será descalificado.

### 3. PARTICIPANTES:

#### PARTICIPACIÓN MÁXIMA POR REGIÓN

Modalidad	Categorías	Deportistas		Entrenadores	
		Fem	Var	Fem	Var
Formas	2007 a 2011 (Principiantes)	1	1	1	
	2007 a 2011 (Intermedios)	1	1		
	2004 a 2006 (Junior Avanzados)	1	1		
	1996 a 2003 (Avanzados)	1	1		
Combate	2009 a 2011 (Principiantes)	2	2	3	
	2009 a 2011 (Intermedios)	2	2		
	2007 y 2008 (Principiantes)	2	2		
	2007 y 2008 (Intermedios)	3	3		
	2004 a 2006 (Junior Avanzados)	3	5		
	1996 a 2003 (Avanzados)	3	5		

#### 3.1 DEPORTISTAS:

Los deportistas que hayan participado en la etapa Regional y/o Nacional de los Nacionales 2021 en algún deporte de arte marcial y/o combate, no podrán disputar ninguna de las etapas clasificatorias ni la etapa Nacional de los Juegos Nacionales Populares 2021, en caso contrario, las y los deportistas serán descalificados de la etapa en la que se encuentren participando. De igual forma, no podrán participar aquellos deportistas que hayan tenido participación en algún evento internacional, dentro o fuera del territorio nacional (de cualquier tipo) durante el año 2021.

#### 3.2 ENTRENADORES Y ASISTENTES:

Los entrenadores y asistentes que deseen participar en la etapa estatal serán designados por la delegación participante y deberán estar contenidos en la cédula de inscripción

La cantidad de entrenadores permitida será de 5 entrenadores por región.

#### 3.3 JUECES:

Serán nombrados y avalados por el Comité Organizador, conforme a la evaluación de conocimiento realizada para tal efecto.

#### 4. INSCRIPCIONES:

De conformidad a la Convocatoria estatal de los Juegos Nacionales Populares 2021.

#### 5. SISTEMA DE COMPETENCIA:

Eliminación sencilla en combates. En todas las categorías aplicará el que gane dos rounds de tres.

##### ROUNDS Y TIEMPOS DE LOS COMBATES

Categoría	Tiempo de los Rounds	Descanso entre Rounds	Rounds
2009 a 2011 (Principiantes)	1 minuto	30 segundos	Ganar 2 de 3
2009 a 2011 (Intermedios)	1:30 minutos	45 segundos	
2007 y 2008 (Principiantes)	1 minuto	30 segundos	
2007 y 2008 (Intermedios)	1:30 minutos	45 segundos	
2004 a 2006 (Junior Avanzados)	2 minutos	1 minuto	
1996 a 2003 (Avanzados)	2 minutos	1 minuto	

#### 6. REGLAMENTO:

Se aplicará el reglamento de conformidad con el anexo técnico nacional.

#### 7. UNIFORMES Y MATERIALES DE COMPETENCIA:

##### 7.1 COMBATE:

Los deportistas deberán participar con short y playera adecuados para la competencia en ambos sexos (no licra), de igual forma los hombres y mujeres deberán portar obligatorios guantes tipo box con protector en las agujetas (con velcro o contactel), concha suspensoria, careta tipo box olímpico (sin pomulera, ni barbilla), espinilleras con empeinera, protector bucal tipo box, peto bicolor adecuado para pelea. (uso personal y a cargo de cada competidor).

Los guantes deberán cumplir con los pesos especificados en la siguiente tabla:

Categorías	Peso de los guantes
2009 a 2011 (Principiantes e Intermedios)	10 onzas
2007 y 2008 (Principiantes e Intermedios)	
2004 a 2006 (Junior Avanzados)	12 onzas
1996 a 2003 (Avanzados)	

## 7.2 FORMAS:

Se podrá participar con el uniforme representativo de su escuela o municipio (Artes Marciales Populares), y los implementos adecuados para la forma que presentan, con el calzado adecuado o descalzo de acuerdo con su arte marcial.

## 8. PREMIACIÓN:

Será el pase al Nacional de los Juegos Nacionales Populares 2021.

## 9. ALTAS, BAJAS Y SUSTITUCIONES:

- a) **ALTAS:** No habrá una vez concluido el periodo de inscripción.
- b) **BAJAS:** El lugar del deportista que cause baja en la etapa Estatal, será desierto.

## 10. PROTESTAS:

**De Elegibilidad y Técnicas:** De acuerdo al procedimiento establecido en la convocatoria de los Juegos Estatales Populares 2021. Las protestas podrán ser presentadas hasta 30 minutos después de haber concluido el combate en la que se presentó la controversia.

## 11. JUNTA PREVIA:

Se realizará el día del arribo de la delegación, estará presidida por un representante del Instituto Veracruzano del Deporte y el Coordinador Técnico la disciplina deportiva. En dicha reunión se instalará el Jurado de Apelación se darán a conocer los detalles finales para el buen desarrollo de la actividad, el resto de los asuntos a tratar serán únicamente de carácter informativo.

## 12. JURADO DE APELACIÓN:

En la junta previa se conformará un jurado de apelación el cual será integrado de la siguiente manera:

- 1 representante de la coordinación técnica
- 2 representantes de los Municipios participantes
- 1 representante de jueces y árbitros
- 2 representantes del Instituto Veracruzano del Deporte.

## 13. CONTROL DE ÁREA DE COMPETENCIA:

Solo se permitirá el acceso a las áreas de competencia y de pesaje a las personas debidamente acreditadas por el Comité Organizador. No se permite utilizar zapatos de calle en las áreas mencionadas, los deportistas y entrenadores ingresarán al área de competencia solo durante la realización de su combate, al término de éste deberán abandonar el área de competencia.

## 14. TRANSITORIOS:

Los aspectos técnicos no previstos en este Anexo, serán resueltos por el Instituto Veracruzano del Deporte en conjunto con el coordinador técnico de la disciplina.