

JUEGOS ESTATALES POPULARES 2023

ARTES MARCIALES POPULARES Anexo Técnico ESTATAL

1. CATEGORÍAS Y RAMAS:

Modalidad	Categorías	Ramas
Formas	<i>Nacidos en 2009 a 2013 (Principiantes e Intermedios)</i>	Femenil y Varonil
	<i>Nacidos en 2006 a 2008 (Junior Avanzados)</i>	
	<i>Nacidos en 1998 a 2005 (Avanzados)</i>	
Combate	<i>Nacidos en 2011 a 2013 (Principiantes e Intermedios)</i>	
	<i>Nacidos en 2009 y 2010 (Principiantes e Intermedios)</i>	
	<i>Nacidos en 2006 a 2008 (Junior Avanzados)</i>	
	<i>Nacidos en 1998 a 2005 (Avanzados)</i>	

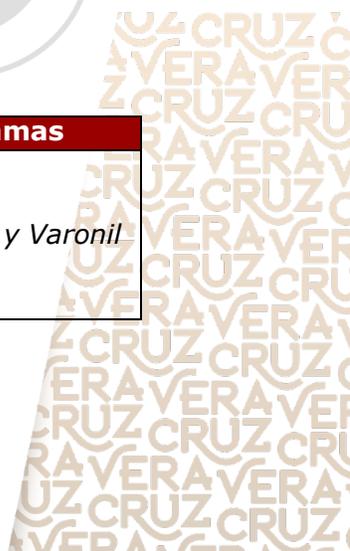
Para la edición 2023, los deportistas que durante las ediciones anteriores de los Juegos Nacionales Populares hayan participado en las categorías de principiantes, deberán de participar en la categoría de Intermedios.

Los deportistas que ya se encuentran en Intermedios podrán seguir participando en la misma categoría, hasta que por la edad pasen a la siguiente categoría.

2. MODALIDADES Y PRUEBAS:

2.1 FORMAS:

Categorías	Forma	Ramas
<i>Nacidos en 2009 a 2013 (Principiantes e Intermedios)</i>	Manos Libres Arma Corta Arma Larga	Femenil y Varonil
<i>Nacidos en 2006 a 2008 (Junior Avanzados)</i>		
<i>Nacidos en 1998 a 2005 (Avanzados)</i>		



2.2 COMBATE:

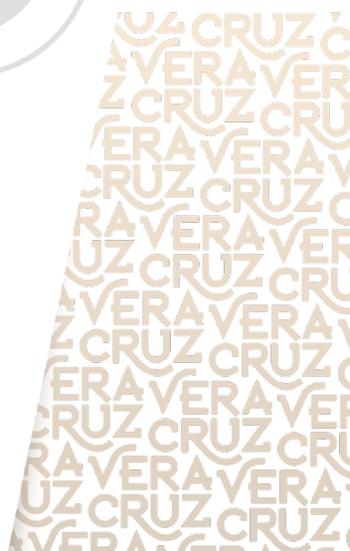
Categorías	Divisiones por Rama	
	Femenil	Varonil
<i>Nacidos en 2011 a 2013 (Principiantes)</i>	35-40 kg.	35-40 kg.
	+40-45 kg.	+40-45 kg.
<i>Nacidos en 2011 a 2013 (Intermedios)</i>	35-40 kg.	35-40 kg.
	+40-45 kg.	+40-45 kg.
<i>Nacidos en 2009 y 2010 (Principiantes)</i>	40-45 kg.	40-45 kg.
	+45-50 kg.	+45-50 kg.
<i>Nacidos en 2009 y 2010 (Intermedios)</i>	40-45 kg.	40-45 kg.
	+45-50 kg.	+45-50 kg.
	+50-55 kg.	+50-55 kg.
<i>Nacidos en 2006 a 2008 (Junior Avanzados)</i>	+45-50 kg.	55-60 kg.
	+50-55 kg.	+60-65 kg.
	+ 55-60 kg.	+65-70 kg.
		+70-75 kg.
<i>Nacidos en 1998 a 2005 (Avanzados)</i>		+ 75-80 kg.
	+55-60 kg.	+55-60 kg.
	+60-65 kg.	+60-65 kg.
	+65-70 kg.	+65-70 kg.
		+70-75 kg.
	+75-80 kg.	

Los deportistas deberán competir en la misma división desde la etapa de zona hasta la etapa final nacional, en caso de no alcanzar o excederse en el peso, el deportista será descalificado.

3. PARTICIPANTES:

Se dividirá de la siguiente manera:

- Zona Norte: Regiones Huasteca Alta, Huasteca Baja y Totonaca.
- Zona Centro Norte: Regiones Nautla y Capital.
- Zona Centro Sur: Regiones Sotavento y Montañas.
- Zona Sur: Regiones Papaloapan, Los Tuxtlas y Olmeca.



PARTICIPACIÓN MÁXIMA POR ZONA.

Modalidad	Categorías	Deportistas		Entrenadores		TOTAL
		Fem	Var	Fem	Var	
Formas	2009 a 2013 (Principiantes)	1	1	1		46
	2009 a 2013 (Intermedios)	1	1			
	2006 a 2008 (Junior Avanzados)	1	1			
	1998 a 2005 (Avanzados)	1	1			
Combate	2011 a 2013 (Principiantes)	2	2	3		
	2011 a 2013 (Intermedios)	2	2			
	2009 y 2010 (Principiantes)	2	2			
	2009 y 2010 (Intermedios)	3	3			
	2006 a 2008 (Junior Avanzados)	3	5			
	1998 a 2005 (Avanzados)	3	5			

3.1. DEPORTISTAS:

Los deportistas que hayan participado en la etapa Regional, Macroregional y/o Nacional de los Nacionales 2023 en algún deporte de arte marcial y/o combate, no podrán disputar ninguna de las etapas clasificatorias ni la etapa Nacional de los Juegos Nacionales Populares 2023, en caso contrario, las y los deportistas serán descalificados de la etapa en la que se encuentren participando. De igual forma, no podrán participar aquellos deportistas que hayan tenido participación en algún evento internacional, dentro o fuera del territorio nacional (de cualquier tipo) durante el año 2023.

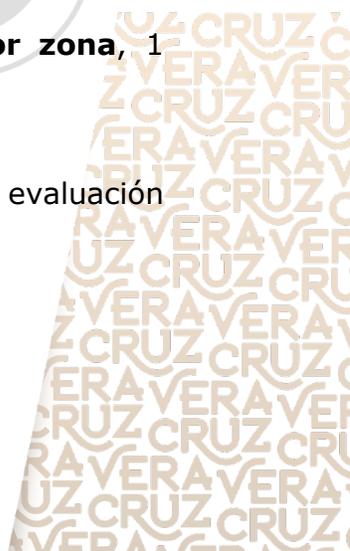
3.2. ENTRENADORES:

Los entrenadores que deseen participar en la etapa estatal serán designados por la delegación participante y deberán estar contenidos en la cédula de inscripción

La cantidad de entrenadores permitida será de **4 entrenadores por zona**, 1 entrenador para Formas y 3 entrenadores para Combate.

3.3. JUECES:

Serán nombrados y avalados por el Comité Organizador, conforme a la evaluación de conocimiento realizada para tal efecto.



4. INSCRIPCIONES:

De conformidad a la Convocatoria de los Juegos Estatales Populares 2023.

5. SISTEMA DE COMPETENCIA:

Eliminación sencilla en combates. En todas las categorías aplicará el que gane dos rounds de tres.

ROUNDS Y TIEMPOS DE LOS COMBATES

Categoría	Tiempo de los Rounds	Descanso entre Rounds	Rounds
2011 a 2013 (Principiantes)	1 minuto	30 segundos	Ganar 2 de 3
2011 a 2013 (Intermedios)	1:30 minutos	45 segundos	
2009 y 2010 (Principiantes)	1 minuto	30 segundos	
2009 y 2010 (Intermedios)	1:30 minutos	45 segundos	
2006 a 2008 (Junior Avanzados)	2 minutos	1 minuto	
1998 a 2005 (Avanzados)	2 minutos	1 minuto	

6. REGLAMENTO:

El reglamento Oficial de Artes Marciales Populares para los Juegos Nacionales Populares 2023.

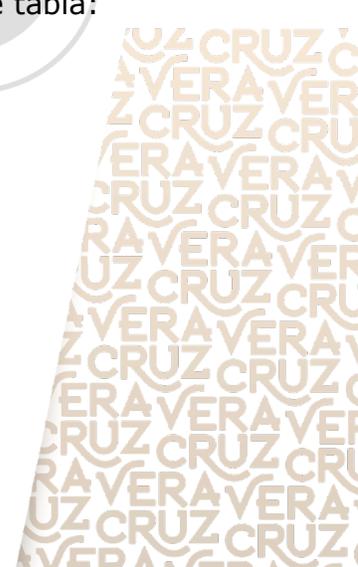
7. UNIFORMES Y MATERIALES DE COMPETENCIA:

7.1. COMBATE:

Los deportistas deberán participar con short y playera adecuados para la competencia en ambos sexos (no licra), de igual forma los hombres y mujeres deberán portar obligatorios guantes tipo box con protector en las agujetas (con velcro o contactel), concha suspensoria, careta tipo box olímpico (sin pomulera, ni barbilla), espinilleras con empeinera, protector bucal tipo box, peto bicolor adecuado para pelea. (uso personal y a cargo de cada competidor).

Los guantes deberán cumplir con los pesos especificados en la siguiente tabla:

Categorías	Peso de los Guantes
2011 a 2013 (Principiantes e Intermedios)	10 onzas
2009 y 2010 (Principiantes e Intermedios)	
2006 a 2008 (Junior Avanzados)	12 onzas
1998 a 2005 (Avanzados)	



12. JURADO DE APELACIÓN:

En la junta previa se conformará un jurado de apelación el cual será integrado de la siguiente manera:

- 1 representante de la coordinación técnica
- 2 representantes de los Municipios participantes
- 1 representante de jueces y árbitros
- 1 representantes del Instituto Veracruzano del Deporte.

En caso de que algún representante de un municipio que forme parte del jurado de apelación se encuentre involucrado en la protesta, se designará a un representante de otro municipio.

13. CONTROL DE ÁREA DE COMPETENCIA:

Solo se permitirá el acceso a las áreas de competencia y de pesaje a las personas debidamente acreditadas por el Comité Organizador. No se permite utilizar zapatos de calle en las áreas mencionadas, los deportistas y entrenadores ingresarán al área de competencia solo durante la realización de su combate, al término de éste deberán abandonar el área de competencia.

14. TRANSITORIOS:

Los aspectos técnicos no previstos en este Anexo, serán resueltos por el Instituto Veracruzano del Deporte en conjunto con el coordinador técnico de la disciplina.

